**ANALISI DEI REQUISITI – RUBRICA – GRUPPO 02**

**INTRODUZIONE**

Il programma implementa una rubrica per gestire i contatti telefonici e/o e-mail.

Ad ogni contatto sono associate le seguenti informazioni:

* Un nome e un cognome; una delle due informazioni può essere vuota (ma non entrambe)
* Da zero a tre numeri di telefono
* Da zero a tre indirizzi e-mail

Il programma deve avere un'interfaccia di tipo grafico (GUI)

//Vittorio: Ho fatto il copia e incolla della traccia data dal prof

**ATTORI**

* Utente: accede alla pagina principale dell’applicazione, dalla quale può effettuare il sign-in oppure il log-in.
* Utente registrato: una volta effettuato il log-in, visualizza la pagina principale della rubrica contenente i contatti (e le relative informazioni) associati al proprio account.
* Utente non registrato: viene guidato dall’interfaccia grafica nella procedura di registrazione accessibile dal tasto di sign-in.
* Database: gestisce il servizio di autenticazione e di memorizzazione dei contatti.
* Interfaccia grafica (GUI): permette all’utente di accedere alle funzionalità del programma

**CASI D’USO**

1. Registrazione (extend login)
2. Login
3. Visualizza rubrica (include login)
4. Aggiungere contatto (extend visualizza rubrica)
5. Rimuovere contatto (extend visualizza rubrica)
6. Modificare informazioni per un contatto già esistente (extend visualizza rubrica)
7. Ricerca di uno o più contatti (extend Visualizza rubrica)
8. Importare contatti (extend visualizza rubrica)
9. Esportare contatti (extend visualizza rubrica)
10. Filtrare contatti (extend Visualizza rubrica)
11. Ordinare contatti (extend Visualizza rubrica)

DESCRIZIONE CASI D’USO

**REGISTRAZIONE**

Attori partecipanti: utente, database, interfaccia grafica

Precondizioni: l’utente apre l’applicazione

Post-condizioni: l’utente ha un account e diventa un utente registrato

Flusso di eventi:

1. L’utente inserisce e-mail e password
2. Verifica della correttezza dei dati inseriti
3. I dati vengono inseriti nel database
4. Registrazione completata

Flusso di eventi alternativo:

2a. Indirizzo e-mail già presente nel database, l’utente è già registrato

2b. La password inserita non rispetta le condizioni di sicurezza consigliate; si richiede l’inserimento di una password differente

**LOGIN**

Attori partecipanti: utente registrato, database, interfaccia grafica

Precondizioni: l’utente deve essere registrato

Post-condizioni: l’utente ha accesso alla homepage della rubrica contenente i contatti associati all’account.

Flusso di eventi:

1. Inserire e-mail e password
2. verifica delle credenziali (nel database)

Flusso di eventi alternativo:

1a. Credenziali dimenticate → Recupero credenziali

2a. Credenziali errate

**VISUALIZZA RUBRICA**

Attori partecipanti: utente registrato, database, interfaccia grafica

Precondizioni: l’utente accede alla schermata principale

Post-condizioni:

Flusso di eventi:

1. l’utente visualizza la pagina principale della rubrica

Flusso di eventi alternativo:

1a. Aggiungere contatto

1b. Rimuovere contatto

1c. Visualizzare informazioni contatto

1d. Modificare informazioni per un contatto già esistente

1e. Ricerca di uno o più contatti

1f. Importare/esportare contatti

1g. Filtrare contatti

1h. Ordinare contatti

**AGGIUNGERE CONTATTO**

Attori partecipanti: utente registrato, database, interfaccia grafica

Precondizioni: l’utente accede alla schermata principale

Post-condizioni: l’utente ha aggiunto un contatto alla propria rubrica

Flusso di eventi:

1. L’utente chiama la funzione attraverso l’apposito tasto
2. L’utente aggiunge le informazioni da associare al nuovo contatto

Flusso di eventi alternativo

2a. Campo nome e cognome sono entrambi vuoti. Il contatto non può essere inserito in rubrica

2b. Contatto duplicato. Le informazioni inserite sono presenti in un contatto già presente in rubrica

**RIMUOVERE CONTATTO**

Attori partecipanti: utente registrato, database, interfaccia grafica

Precondizioni: l’utente accede alla schermata principale

Post-condizioni: il contatto selezionato è stato eliminato dalla rubrica

Flusso di eventi:

1. L’utente seleziona il contatto da eliminare e chiama la funzione attraverso l’apposito tasto

Flusso di eventi alternativo:

1a. Non è stato selezionato nessun contatto. Il tasto per la funzione di eliminazione è oscurato.

**MODIFICARE INFORMAZIONI PER UN CONTATTO GIÀ ESISTENTE**

Attori partecipanti: utente registrato, database, interfaccia grafica

Precondizioni: l’utente accede alla schermata principale

Post-condizioni: le informazioni del contatto selezionato sono state modifica

Flusso di eventi:

1. L’utente seleziona il contatto da modificare e chiama la funzione attraverso l’apposito tasto
2. L’utente modifica i dati associati al contatto e salva i cambiamenti.

Flusso di eventi alternativo:

2a. Vengono eleminati sia il nome che il cognome del contatto. Non è possibile salvare la modifica effettuata.

**RICERCA DI UNO O PIÙ CONTATTI**

Attori partecipanti: utente registrato, database, interfaccia grafica

Precondizioni: l’utente accede alla schermata principale

Post-condizioni: vengono mostrati i contatti che contengono la stringa inserita

Flusso di eventi:

1. L’utente inserisce nell’apposita barra di ricerca la stringa da ricercare tra le informazioni dei contatti presenti in rubrica
2. L’interfaccia mostra i soli contatti le cui informazioni combaciano con la stringa inserita

Flusso di eventi alternativo:

2a. Nessun contatto contiene tra le proprie informazioni la stringa inserita. L’interfaccia non mostra alcun contatto / messaggio di errore.

**IMPORTARE CONTATTI**

Attori partecipanti: utente registrato, database, interfaccia grafica

Precondizioni: l’utente accede alla schermata principale

Post-condizioni: i contatti importati sono stati aggiunti alla rubrica

Flusso di eventi:

1. L’utente richiama la funzione attraverso l’apposito tasto
2. L’utente seleziona il file contenente i contatti da importare

Flusso di eventi alternativo:

2a. File non valido

2b. Il file contiene contatti già presenti in rubrica

**ESPORTARE CONTATTI**

Attori partecipanti: utente registrato, database, interfaccia grafica

Precondizioni: l’utente accede alla schermata principale

Post-condizioni: i contatti presenti in rubrica vengono esportati in un apposito file

Flusso di eventi:

1. L’utente richiama la funzione attraverso l’apposito tasto
2. L’utente seleziona la posizione in cui desidera salvare il file.

**ORDINARE CONTATTI**

Attori partecipanti: utente registrato, database, interfaccia grafica

Precondizioni: l’utente accede alla schermata principale

Post-condizioni: i contatti della rubrica sono stati riordinati secondo il criterio desiderato

Flusso di eventi:

1. L’utente richiama la funzione attraverso l’apposito tasto
2. L’utente seleziona il criterio di ordinamento da eseguire

**FILTRARE CONTATTI**

Attori partecipanti: utente registrato, database, interfaccia

Precondizioni: l’utente accede alla schermata principale

Post-condizioni: vengono mostrati i soli contatti che rispettano il /i filtro/i selezionato/i

Flusso di eventi:

1. L’utente richiama la funzione attraverso l’apposito tasto
2. L’utente seleziona i filtri da applicare

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| NUMERO DEL REQUISITO | BREVE DESCRIZIONE DEL REQUISITO | PRIORITÀ DEL REQUISITO | STATO DEL REQUISITO |
| 1 | GUI | Priorità 1 | Prima release |
| 2 | Database | Priorità 1 | Prima release |
| 3 |  |  |  |
| 4 |  |  |  |
| 5 |  |  |  |
| 6 |  |  |  |
| 7 |  |  |  |
| 8 |  |  |  |
| 9 |  |  |  |
| 10 |  |  |  |
| 11 |  |  |  |
| 12 |  |  |  |
| 13 |  |  |  |
| 14 | Funzione di importazione ed esportazione dei contatti | Priorità 2 | Release successiva |
| 15 | Possibilità di recuperare le credenziali. | Priorità 3 | Release successiva |

REQUISITI FUNZIONALI

REQUISITI NON FUNZIONALI

1. La rubrica può memorizzare un numero massimo di (numero da definire) contatti
2. Sicurezza: Il sistema deve essere protetto da utenti non autorizzati. Solo gli utenti registrati possono accedere e visualizzare la propria rubrica.
3. Scalabilità: Il sistema deve poter crescere con l’aumento del numero di utenti e contatti senza compromettere le prestazioni
4. Usabilità: Il programma deve disporre di un’interfaccia grafica che permetta agli utenti di accedere facilmente alle diverse funzioni.